

Рассмотрено
на заседании
методического совета.

Протокол № 1
от «24» 08 20 23 г

Одобрено
На заседании
педагогического совета

Протокол № 1
от «25» 08 20 23 г

Утверждено:
Директор
ГКОУ «Специальная
(коррекционная)
общеобразовательная
школа-интернат № 11»

Т. А. Кобец
«30» 08 20 23 г.



Положение «О комнате сказок»

1. Общее положение

Основной целью «Комнаты сказок» является обогащение предметно – развивающей среды ГКОУ «Специальная (коррекционная) общеобразовательная школа – интернат № 11», обогащение воспитательно – образовательного процесса новыми формами.

2. Цели.

- Развивать познавательные способности школьников.
- Расширять у детей кругозор по средствам устного народного творчества.
- Воспитывать интерес к устному народному творчеству
- Развивать творческое и логическое мышление и воображение.
- Обогащать знания детей впечатлениями, формировать представления об устном народном творчестве, учить сравнивать и делать выводы.

3. Пополнение уголка «Комната сказок»

- Изготовление, поиск и отбор предметов для экспозиции.
- Каждый желающий может внести свой вклад в «Комнату сказок» (педагоги ОУ, родители, воспитанники, отдельные организации и др.)

4. Воспитательно – образовательная работа уголка «Комната сказок»

- В воспитательно – образовательной работе экспонаты «Комнаты сказок» могут использоваться при проведении мини – экскурсий, тематических занятий, консультаций, театральной и игровой деятельности.
- Предметами «Комнаты сказок» могут пользоваться педагоги.

5. Правила пользования

1. Дети в «Комнате сказок» должны находиться вместе с педагогом.
2. За экспонаты в «Комнате сказок» ответственность несет педагог, назначенный приказом директора.
3. Если в «Комнате сказок» планируется непосредственная образовательная деятельность, то педагог ставит в известность ответственного за «Комнату сказок».
4. Воспитатели имеют право проводить в «Комнате сказок» непосредственную образовательную деятельность мини – экскурсий, викторины, другие мероприятий, могут использовать необходимые для занятий экспонаты